



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении туристического слета «Погружение в мир туризма»**  
**среди учащихся младших и средних классов образовательных учреждений г. Чита**

**1. Общие положения**

- 1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи и порядок проведения туристического слета «Погружение в мир туризма» среди учащихся младших и средних классов образовательных учреждений г. Чита (далее Слет).
- 1.2. Слет проводится в рамках годового плана мероприятий МБУ ДО «Детский оздоровительно-образовательный центр детско-юношеского туризма и краеведения».
- 1.3. **Цель слета:** вовлечение учащихся младших и средних классов в туристско-краеведческую деятельность.
- 1.4. **Задачи:**
  - формирование знаний, умений и навыков ориентирования в природной среде, преодоления естественных препятствий;
  - формирование навыков безопасного поведения в лесу;
  - формирование краеведческих знаний о природе, истории родного края;
  - развитие мотивации к здоровому образу жизни;
  - воспитание морально-волевых качеств через работу в команде.
- 1.5. Организатором слета является Комитет образования администрации городского округа «Город Чита».
- 1.6. Непосредственное проведение слета возлагается на оргкомитет слета, в состав которого входят методисты и педагоги МБУ ДО «Детский оздоровительно-образовательный центр детско-юношеского туризма и краеведения».

**2. Порядок и сроки проведения слета**

- 2.1. Слет проводится **17 мая 2024 года** в денропарке МБУ ДО «ЦДЮТиК» по адресу ул. Весенняя 16а (район МБОУ «СОШ № 26»). Начало в 11.00
- 2.2. Продолжительность слета около 1-1,5 часов. Одновременно стартуют не более 10-ти команд. Слет проходит в два старта.

**Первый старт:**

- 10.45 – регистрация участников;
- 11.00 – старт, прохождение этапов слета;
- 13.00 – завершение слета, подведение итогов.

**Второй старт:**

- 13.30 – регистрация участников;
- 14.00 – старт, прохождение этапов слета;
- 15.30 – завершение слета, подведение итогов.

- 2.3. Количество стартов будет зависеть от количества поданных заявок и ситуации с различными ограничениями и погодой в целом. Об изменениях будет сообщено дополнительно на официальной странице центра в социальной сети «ВКонтакте» [https://vk.com/tsentr\\_turizma\\_chita](https://vk.com/tsentr_turizma_chita).
- 2.4. Предварительные заявки на участие принимаются до 14 мая 2024 года на почту [tsdiutik@inbox.ru](mailto:tsdiutik@inbox.ru) с пометкой «Турслет 2024» (Приложение № 1).

### 3. Участники слета

- 3.1. К участию в слете приглашаются команды образовательных учреждений общего и дополнительного образования детей (школьники, члены детских объединений) в следующих возрастных группах:
- 10-11 лет (3-4 класс);
  - 12-13 лет (5-6 класс).

### 4. Условия участия

- 4.1. Туристический слет «Погружение в мир туризма» проходит в форме командных соревнований.
- 4.2. Состав команды: 6 участников + 1 руководитель. Участники команды должны быть одной возрастной группы. Количество мальчиков и девочек не регламентировано. Руководитель сопровождает команду на протяжении всего слета.
- 4.3. Команде необходимо иметь название, которое будет использоваться в итоговых таблицах слета и при подписании наградной продукции.
- 4.4. Каждый участник команды должен иметь удобную форму одежды по погоде: спортивная форма, кроссовки/ботинки на рельефной подошве, головной убор, перчатки.
- 4.5. Участие в слете бесплатное. До места старта команды добираются самостоятельно.
- 4.6. Команде необходимо прибыть на слет за 15 минут до старта и пройти регистрацию и инструктаж по технике безопасности. На регистрации руководителю команды необходимо сдать следующие документы: приказ образовательного учреждения о направлении команды, заявку на участие.
- 4.7. Команде необходимо выполнить два задания на слете:
- преодолеть скоростную дистанцию из 5-ти этапов: топонимы, параллельные перила, спортивный лабиринт, вязка узлов, укладка костра.
  - выполнить интеллектуально-творческое задание: визитка, туристская песня, краеведческий кроссворд, определение растений.
- 4.8. Движение по дистанции скоростное, команде необходимо всем составом передвигаться с этапа на этап и выполнять задание. В зачет идет общее время работы на дистанции и штрафное время за ошибки на этапах - 1 штрафной балл равен 30 секундам.
- 4.9. На выполнение интеллектуально-творческого задания дается не более 15 минут, но при этом учитывается фактически потраченное время.
- 4.10. Прохождение дистанции и выполнение заданий на этапах не требует специфической подготовки. Условия прохождения этапов в приложении № 2.
- 4.11. После прохождения дистанции результат команды вносится в итоговую таблицу. Команда покидает полигон соревнований.
- 4.12. Старт команд не зависит от возрастной категории. Одновременно могут стартовать команды разных возрастных групп. На результат это не влияет. Итоги подводятся по возрастным группам.
- 4.13. Во время слета организаторами будет вестись фото/видеофиксация событий. Своим участием в слете участники дают согласие на фото/видеосъемку.
- 4.14. Своим участием в игре участники также дают согласие оргкомитету на обработку своих персональных данных, указанных в заявке (фамилия, имя, принадлежность образовательному учреждению и т.д.) в соответствии с федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ (ред. от 29.07.2017 г.) «О персональных данных».
- 4.15. Для участия в игре необходимо подать предварительные заявки до 04 октября 2023 года на почту [tsdiutik@inbox.ru](mailto:tsdiutik@inbox.ru) с пометкой «Турслет» (Приложение № 1).

### 5. Подведение итогов

- 5.1. Итоги подводятся после завершения всех стартов, по каждой возрастной группе отдельно.
- 5.2. Результат подводиться по сумме времени, потраченного на выполнение двух заданий – суммируется общее время работы на дистанции, общее время выполнения интеллектуально-творческого задания, штрафные баллы двух заданий, переведенные во время. Итог-место определяется по наименьшему времени.



- 5.3. По итогам слета определяются три лучших результата (1,2,3 место) в каждой возрастной группе. Победители награждаются грамотами МБУ ДО «Детский оздоровительно-образовательный центр детско-юношеского туризма и краеведения» за 1, 2, 3 место.
- 5.4. Итоги Слета публикуются после завершения стартов вечером или на следующий день в сети интернет на официальной странице центра в социальной сети «ВКонтакте» [https://vk.com/tsentr\\_turizma\\_chita](https://vk.com/tsentr_turizma_chita).

#### **6. Контактная информация**

- 6.1. Вопросы по слету и заявкам: Кузикова Ольга Александровна, 8 914 149 4525, почта для заявок [tsdiutik@inbox.ru](mailto:tsdiutik@inbox.ru)
- 6.2. Официальная страница центра в сети интернет в социальной сети «ВКонтакте» [https://vk.com/tsentr\\_turizma\\_chita](https://vk.com/tsentr_turizma_chita)

Приложения: форма заявки, перечень и условия выполнения заданий.

**ЗАЯВКА**  
**на участие в эколого-туристском слете «Лесные робинзоны»**

От команды \_\_\_\_\_  
(название команды)  
\_\_\_\_\_  
(класс, наименование школы)

№ п/п	ФИО участников команды	Дата рождения
1		
2		
3		
4		
5		
6		

ФИО руководителя команды \_\_\_\_\_  
телефон руководителя: \_\_\_\_\_

Приложение №2

**Условия прохождения дистанции.**

Слет проводится **17 мая 2024 года** в денропарке МБУ ДО «ЦДЮТиК» по адресу ул. Весенняя 16а (район МБОУ «СОШ № 26»). Начало в 11.00.

Команде необходимо выполнить два задания на слете: преодолеть скоростную дистанцию и выполнить интеллектуально-творческое задание.

Дистанция состоит из 5 этапов: топознаки, переправа, спортивный лабиринт, вязка узлов, костер. На каждом этапе команда решает задачу и получает баллы: за правильное решение плюсовые баллы, за неправильное решение минусовые баллы. Учитывается общее время работы на дистанции – время начинается на старте и останавливается на финише.

Задача команды потратить минимальное количество времени на выполнение заданий и получить минимальное количество штрафных баллов. Результат команды складывается из общего времени работы на дистанции, общего времени выполнения интеллектуально-творческого задания, штрафных баллов двух заданий, переведенных во время. 1 штрафной балл равен 30 секундам. Итог-место определяется по наименьшему времени.

Скоростная дистанция из 5-ти этапов:

**1. Топографические знаки.** Команде необходимо заполнить карточку с топознаками – подписать значение 5 нарисованных топознаков и нарисовать 5 топознаков по значению. Всего 10

топознаков (варианты: луг, болото проходимое и непроходимое, овраг, смешанный лес, мост железнодорожный и деревянный, река, родник, пещера, камень-останец, шоссе, ЛЭП, фруктовый сад, кустарники, завод, ограждение, линии электропередач, ж/д пути, пески, тропинка, просека). Штрафные баллы - по 1 штрафному баллу за каждый неверный ответ

**2. Переправа.** Команде необходимо переправиться по наведенной веревочной переправе. В качестве веревочной переправы используются «Параллельные перила». Штрафные баллы - по 1 штрафному баллу за каждого оставшегося или сорвавшегося участника, за каждую потерянную вещь.

**3. Спортивный лабиринт.** Каждому участнику выдается карточка и карта лабиринта с 4 контрольными пунктами. Участники по очереди проходят дистанцию лабиринта и отмечают в карточке цифры/фигуры, указанные на контрольном пункте. Дистанция у всех участников разная. Итоги работы каждого участника суммируются в результат команды. Штрафные баллы – по 1 штрафному баллу за каждое неверное КП.

**4. Вязка узлов.** Командиру команды предлагается вытянуть жребий с названием узла (восьмерка-проводник, штык со шлагом, встречный). Далее каждый участник команды вяжет узел. Участники вяжут узлы одновременно. Штрафные баллы – по 1 штрафному баллу за каждый неверно завязанный узел (узел не соответствует названию; перехлесты в рисунке; отсутствие контрольного узла, если он необходим).

**5. Костер.** Команде необходимо вытянуть карточку, угадать указанный тип костра (колодец, шалаш, нодья, звездный) и сложить его из поленьев. Сложить карточки с правилами розжига и тушения костра в лесу в правильном порядке действий. Штрафные баллы – по 1 штрафному баллу за каждое неверное решение.

#### **Интеллектуально-творческое задание.**

**1. Визитка + туристская песня.** Команде необходимо подготовить визитную карточку: девиз, речёвку, флаг или эмблему. Также необходимо спеть одну туристскую песню. Песня должна соответствовать возрасту участников. Штрафные баллы – по 1 штрафному баллу за отсутствие одного из перечисленных элементов, а также за чтение песни с листа.

**2. Кроссворд + Лесная аптека.** Команде предлагается кроссворд из 10-15 слов на краеведческую тематику (тема Чита и Забайкальский край). Штрафные баллы – по 1 штрафному баллу за каждое неверное решение.

Команде предлагается набор картинок с растениями. Каждому участнику команды необходимо определить растение, указав его лекарственные свойства. Возможны растения: ромашка, иван-чай, лилия, подорожник, барбарис, одуванчик, зверобой, пижма, Курильский чай, рододендрон и т.д., ягоды лесные. После определения растений команде необходимо собрать чайный сбор из предложенных трав (выбрать те, которые можно употреблять в пищу в качестве чая). Штрафные баллы – по 1 штрафному баллу за каждое неверное решение.